任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL（075）541－6111番（代表）
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL（03）254－1781番（代表）
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL（06）271－5514番（代表）
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL（052）571－2506番（代表）
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL（011）621－0513番（代表）
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL（0862）52－1821番（代表）

©1983 Nintendo

ファミリーコンピュータ™

ドンキーコング™

HVC－DK

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ カセット・ドンキーコング(HVC-DK)〟をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

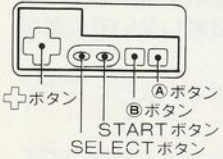
1．使用上の注意……P1
2．コントローラー各部の名称と操作の説明……P2～3
3．ドンキーコングの遊び方……P4～9

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

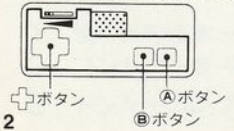
2.コントローラー各部の名称と操作の説明

● Ⅰコントローラー



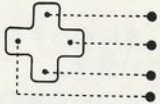
● Ⅱコントローラー

※ 2-PLAYERの時に使います。



● ✚ボタン

マリオが鉄骨の上を歩いたり、ハシゴを登り降りします。

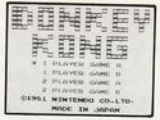


● Ⓐボタン

ジャンプボタンです。押すとマリオはジャンプして樽を跳び越したり、横の鉄骨に跳び移ったりします。

● Ⓑボタン

使用しません。



● SELECTボタン

押すと左のような画面が出ます。このボタンを押すごとに✱印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

● STARTボタン

押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》 ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

※最高得点はリセットスイッチを押したり、電源スイッチをOFFにすると消去されます。

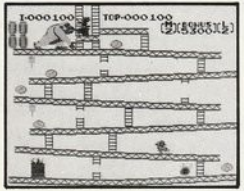
※ゲームがスタートすると、SELECTボタンは、はたらきません。

※GAME **A**は初心者用、GAME **B**は上級者用に設定されています。

※1-PLAYERの場合はⅠコントローラーを使用してください。

※2-PLAYERの場合はⅡコントローラーも使用します。

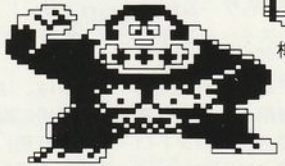
3.遊び方



ドンキーコングがレディをさらって建築中のビルに逃げ込みました。レディを助けるためにマリオもビルの中に入りましたが、ドンキーコングの妨害にあって、なかなかレディに近づけません。
さあ、マリオはレディを助けることができるでしょうか……。

マリオ

レディ

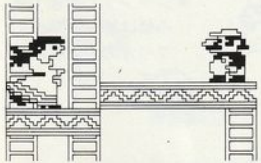

ドンキーコング

樽（タル）

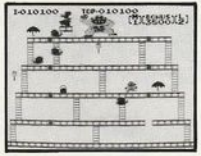
おじゃま虫

ジャッキ

マリオの目的は？ …ドンキーコングにさらわれたレディを助けだします。



- 1面・2面目は、画面上部のレディを目指して進みます。

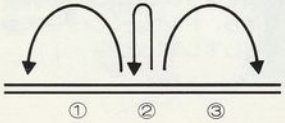


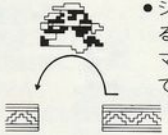
- 3面目は、鉄骨の上を歩きまわってボルトを抜きます。
すべてのボルトを抜き終ると、支えを失った鉄骨は崩れ落ち、ドンキーコングはまっさかさまに転落してしまいます。

テクニック ……ジャンプを有効に！

●左・上・右にジャンプができます。ジャンプしたい方向にボタンを押し、同時にジャンプボタンも押します。

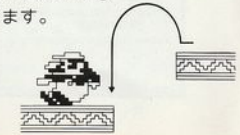
※ハシゴ上でのジャンプや、ジャンプでハシゴに跳びつくことはできません。



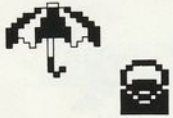


●ジャンプで到達できる幅は鉄骨2個分で、マリオの歩幅と同じです。

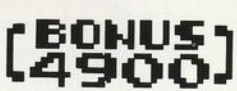
●落差のあるジャンプ。
鉄骨2個分の高さ（マリオの身長）からジャンプして跳び降りることができます。



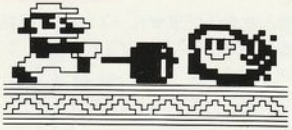
スコア



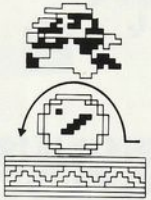
●レディの落とし物（パラソル・バッグ）を拾ってあげるとポイントアップ。



●**ボーナス点**
レディの所にたどりついた時のボーナス点がスコアに加算されます。
※のんびりしているとボーナス点がどんどん減っていきます。無くなると、タイムオーバーでマリオはダウン。



● **無敵のハンマー**
ハンマーで樽やおじゃま虫をやっつけるとポイントアップ。



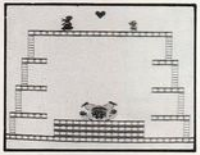
● **ジャンプ**
樽をうまく跳び越すとポイントアップ。

エキストラスコア

スコアが20000点を越えると、控えのマリオが１人追加されます。

ミスについて

樽に当った時、おじゃま虫に当った時、バウンドしてくるジャッキに当った時、鉄骨から誤って落ちた時等にミスになります。ミスになると、マリオは１人減ります。そしてマリオがいなくなるとゲームオーバー。

ループ数について

３面目をクリアしてレディを助けだせたら１ループ終了。２ループ目に挑戦してください。徐々に敵の数がふえ、スピードが増します。得点で競ったり、ループ数で競ったりできます。